|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Als | Wil ik | Zodat | Prioriteit |
| 1 | Product owner | Een interactieve website | De site gebruikt kan worden voor promotie op de open dag. | Must have |
| 2 | Bezoeker | Dat de site informeert over de data, tijden en locatie van de open dagen. | Bezoekers van de site weten wanneer ze langs kunnen komen. | Should have |
| 3 | Bezoeker | Een welkomstbericht krijgen | Ik weet dat mijn bezoek op prijs gesteld wordt. | Could have |
| 4 | Medewerker Public Relations | Dat de huisstijl gebruikt wordt  (kleurcode #006445, logo TCR in de navigatiebalk, font Barlow, plaatjes < 1MB, maximaal 50 MB voor de hele website) | De site een eenduidig uiterlijk krijgt en de server de pagina’s snel genoeg kan aanleveren. | Should have |
| 5 | Bezoeker | Een aanmeldformulier | Ik me voor de opleiding kan aan melden. | Should have |
| 6 | Product owner | Een aparte tool (quiz, talenttree of chatbot) | Het publiek bij de site betrokken wordt. | Must have |
| 7 | bezoeker | Dat de site goed werkt op mobiel en desktop | Het niet uitmaakt welke hardware er wordt gebruikt om de site te bezoeken. | Could have |
| 8 | Medewerker Public Relations | Dat er links zijn naar de social mediapagina’s van TCR | Bezoekers meer kunnen zien over onze opleiding. | Could have |
| 9 | Product owner | Een countdown die aftelt naar de open dag | De bezoekers eraan herinnerd worden dat ze fysiek langs kunnen komen. | Must have |
| 10 | Tester | Een acceptatietest invullen | Mijn bevindingen doorgegeven worden aan de product owner. | Could have |
| 11 | Product owner | Een Github repository | Er een plek is waar al het gemaakte werk terecht komt. En er verschillende versies worden bijgehouden. | Must have |
| 12 | Product owner | Dat het project bijgehouden wordt in Github | Alle programma’s en documentatie altijd voor iedereen beschikbaar zijn. | Must have |
| 13 | Product owner | Dat ieder teamlid een evenredige bijdrage levert aan de code | Elk teamlid zichzelf verbetert in programmeren. | Must have |
| 14 | Product owner | Er een DoD gemaakt wordt | Duidelijk is wanneer het project afgerond is | Must have |
| 15 | Product owner | Er een SCRUM-bord in Trello wordt gemaakt | Het voor elk teamlid op elk moment duidelijk is wat er voor werk gedaan moet worden. | Must have |
| 16 | Product owner | Dat er geen database gemaakt wordt | Dat in een volgende iteratie gedaan wordt, er is nu nog geen databaseserver beschikbaar. | Won’t have |
| 17 | Product owner | Van elk scherm een wireframe met logo’s, afbeeldingen, tekstvakken, knoppen en navigatiebalk hebben | Ik van te voren al kan zien hoe de site eruit gaat zien. | Must have |
| 18 | Product owner | Use case diagrammen hebben die de interacties tussen de gebruiker en het systeem laten zien | Ik al een idee krijg van hoe de site gaat werken. | Must have |
| 19 | Medewerker Public Relations | Animaties met sliders, animaties en pop-ups | De site levendig wordt voor de bezoekers. | Should have |
| 20 | Product owner | Dat de website volgens de code conventions gemaakt is.  (kleine letters gebruiken voor variabelen en functienamen, koppeltekens gebruiken  bv: hoog-getal) | De code van elk teamlid op dezelfde manier gemaakt is en gemakkelijker te onderhouden is. | Should have |
| 21 | Product owner | Dat er commentaar staat in de code | De code makkelijker te begrijpen is. | Should have |
| 22 | Product owner | De code overzichtelijk is en dat er juist ingesprongen is | De code makkelijker te begrijpen en onderhouden is. | Should have |
| 23 | Product owner | De HTML en CSS code gevalideerd zijn, de JavaScript code indien mogelijk ook. De code werkt zonder foutmeldingen. | Er een goede site zonder fouten aan de bezoekers getoond wordt. | Must have |
| 24 | Teamleden | Een presentatie waarin uitgelegd wordt hoe de site werkt en tot stand gekomen is | Iedereen op de hoogte wordt gesteld van het eindresultaat. | Must have |
| 25 | Product owner | Dat er JavaScript gebruikt wordt met variabelen, arrays, GetElementByID, if/else en switch | Er een site gemaakt wordt met veel interactiviteit | Must have |